



## **PROGETTO GROOVE - SECONDA EDIZIONE**

**Selezione di n. 100 giovani disponibili a svolgere attività di cittadinanza attiva con riconoscimento di contributo economico per il 50% delle ore svolte**

### **ART. 1 - FINALITÀ GENERALI**

Il progetto *Groove* è finalizzato ad aggregare i giovani attorno ad attività concrete che rispondano ad esigenze del territorio, rendendoli protagonisti e permettendo loro di fare esperienze arricchenti e di approfondimento della conoscenza del tessuto sociale del proprio Comune, diventando così parte attiva della sua Comunità, anche attraverso:

- a) l'impegno sociale;
- b) processi di valorizzazione del proprio territorio;
- c) attivazione di azioni di promozione culturale.

Il progetto prevede l'attivazione di 10 team di giovani da coinvolgere in n. 10 progettualità territoriali ed intercomunali (per un totale di n. 100 giovani) all'interno delle quali i partecipanti stessi sono invitati a ideare, progettare e dar vita a delle azioni e/o eventi, guidati da un tutor e supportati dagli Educatori territoriali dei Comuni aderenti all'iniziativa, che abbiano come tema gli ambiti di intervento individuati all'Art. 2 del presente avviso di selezione.

### **ART. 2 - PROGETTUALITÀ, AMBITI DI INTERVENTO E RIPARTIZIONE DELLE POSIZIONI RICERCATE**

Per la realizzazione del presente progetto si ricercano n. 100 giovani tra i 18 e i 30 anni<sup>1</sup>, da coinvolgere in 10 progettualità, secondo la presente ripartizione e ambiti di intervento:

<b>N° giovani</b>	<b>Comuni aderenti alle progettualità</b>	<b>Titolo progetto</b>	<b>Ambiti di intervento</b>
10	Povegliano Veronese Villafranca di Verona	Anima Coolturale	Attivazione di reti locali Culturale
10	Castelnuovo del Garda Lazise - Peschiera del Garda Valeggio sul Mincio	BenEco	Culturale - Ecologia
10	Fumane Marano di Valpolicella Sant'Anna D'Alfaedo	Giochiamo senza confini	Animazione di Comunità Sociale con impatto sui minori
10	Negrar di Valpolicella San Pietro in Cariano Sant'Ambrogio di Valpolicella	+Tosto Tutt'intorno	Sociale con impatto sui giovani Valorizzazione territoriale

<sup>1</sup> Possono partecipare al Progetto *Groove* coloro che: a) abbiano compiuto il 18° anno di età deve entro il 30 Settembre 2020; b) non abbiano compiuto il 30° anno di età alla data del 30 Settembre 2020.

10	Bussolengo - Pastrengo Pescantina	Mi rifiuto!	Culturale - Ecologia
10	Isola della Scala Mozzecane - Nogarole Rocca Vigasio	LOM - Land Of Music	Culturale - Musicale
10	Sommacampagna - Sona	Ludotech	Animazione di Comunità, Sociale
10	Caprino Veronese Costermano sul Garda Ferrara di Monte Baldo San Zeno di Montagna	Io ci sono 2.0!	Sociale con impatto sui giovani Sociale con impatto sui minori
10	Bardolino Brenzzone sul Garda Torri del Benaco Garda Malcesine	Fair Play	Sportivo
10	Affi - Brentino Belluno - Cavaion Veronese Rivoli Veronese	SNEC - Sapori Naturali e Culturali	Attivazione di reti locali Cultura Valorizzazione territoriale

Maggiori informazioni relative alle singoli progettualità sono reperibili al seguente indirizzo: [giovaniivr.it/groove](http://giovaniivr.it/groove)

### ART. 3 - DURATA DEL PROGETTO E CONTRIBUTO ECONOMICO

L'impegno orario previsto per ciascun giovane volontario è di 100 ore da svolgersi indicativamente dal mese di Ottobre 2020. Il progetto si concluderà entro il 31 Maggio 2021. **Sarà riconosciuto un contributo economico del valore di 10€/h lordo per il 50% delle ore svolte.** È prevista un'apposita "Formazione al servizio" gratuita della durata massima di 12 ore, che si terrà nel corso del primo periodo progettuale (indicativamente nei mesi di Ottobre-Novembre 2020), la cui partecipazione è obbligatoria per almeno il 75% del monte orario (pena l'esclusione dal progetto) e non prevedente un riconoscimento economico. Su richiesta dei partecipanti potrà inoltre essere attivato un ulteriore modulo di "Formazione specifica" in itinere relativa alle specifiche tematiche/esigenze progettuali.

### ART. 4 - LUOGO DI SVOLGIMENTO DELLE PROGETTUALITÀ

Luoghi di svolgimento dell'attività di volontariato sono i territori dei Comuni aderenti a ciascuna progettualità, ed in particolare edifici e aree pubbliche, sedi delle associazioni, delle agenzie socio-educative e dei partner progettuali.



## ART. 5 - MODALITÀ DI INVIO DELLE CANDIDATURE E DI SELEZIONE DEI PARTECIPANTI

La propria candidatura<sup>2</sup> va presentata mediante form online, rintracciabile all'indirizzo: <https://www.giovanivr.it/groove> entro e non oltre le ore 23:59 di **Mercoledì 30 Settembre 2020**. La candidatura sarà considerata correttamente pervenuta solo al ricevimento di conferma tramite e-mail da parte del Coordinamento del Progetto *Groove*.

È possibile candidarsi per svolgere il progetto attivo del proprio Comune di residenza. Le modalità di selezione prevedono la valutazione (in ottantesimi):

- a) dei titoli di studio conseguiti e in corso di conseguimento (max 10 punti)
- b) delle esperienze formative, di cittadinanza attiva e lavorative analoghe a quelle previste dal progetto, (max 20 punti);
- c) colloquio orale (max 50 punti).

Il punteggio minimo per conseguire l'idoneità per la partecipazione al progetto è di 40/80 (quaranta/ottantesimi)

La selezione sarà effettuata da una commissione composta dagli educatori territoriali del Servizio Educativo Territoriale in servizio presso i Comuni aderenti il progetto e da esperti in materie socio-psico-pedagogiche della Società Cooperativa Sociale "I Piosi". I candidati saranno preventivamente avvisati del luogo e dell'orario del colloquio mediante avviso via e-mail (all'indirizzo indicato in fase di candidatura) o chiamata telefonica, in relazione al numero di candidature pervenute.

Al termine dei colloqui di selezione per ciascuna delle 10 progettualità sarà predisposta una graduatoria di merito nelle quali saranno individuati: a) n. 10 candidati idonei ed ammessi alla progettualità, b) ulteriori candidati idonei ma non ammessi, c) i candidati non idonei (ovvero coloro che non hanno raggiunto il punteggio di 40/80esimi). A parità di punteggio e condizione, sarà data preferenza ai giovani inoccupati o disoccupati. È facoltà della Commissione non attivare le progettualità le cui graduatorie dovessero essere formate da meno di 6 candidati idonei e ammessi.

Nel caso in cui non dovessero essere assegnati tutti i 10 i posti a disposizione per una progettualità, è facoltà del Coordinamento progettuale procedere a proporre il subentro in quest'ultima ai candidati risultati idonei ma non ammessi ad altre progettualità. Verrà data precedenza ai candidati domiciliati ma non residenti in uno dei Comuni aderenti alla progettualità per il quale verranno previsti eventuali subentri..

Per informazioni:

- Coordinatore Progetto *Groove* - Nicola Dal Maso - [tag.groove@gmail.com](mailto:tag.groove@gmail.com) - 3667507216 (in caso di mancata risposta, lasciare un messaggio Whatsapp: sarete ricontattati non appena possibile)

- Educatori Territoriali dei Comuni aderenti, i contatti dei quali sono reperibili al seguente link: [https://www.aulss9.veneto.it/index.cfm?method=mys.page&content\\_id=752](https://www.aulss9.veneto.it/index.cfm?method=mys.page&content_id=752).

---

<sup>2</sup> Il richiedente viene informato che i suoi dati personali saranno trattati, previo suo espresso consenso, solo per le finalità strettamente collegate al Progetto *Groove*.